**Coding/Counting Standard Template**

|  |  |
| --- | --- |
| Purpose | Guiar el Desarrollo de programas |
| Counting Standard | * Contar todas las lineas |
| Program Headers | Empezar cada programa con un header descriptivo |
| Header Format | /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  /\* Programa: Numero de programa  /\* Nombre: Tu nombre  /\* Fecha: Fecha de ininico de desarrollo  /\* Descripción:Corta descripción del programa    /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/ |
| Contents | Haz un pequeño resumen del contenido de tu programa |
| Contents  Example | /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  /\* Contenido:  /\* Instrucciones para ser re utilizado  /\* Instrucciones de modificaciones  /\* Instrucciones de compilacion  /\* Includes  /\* Declaraciones de clases:  /\*  /\* Source code en [direccion]:  /\*  /\*  /\*  /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/ |
| Reuse Instructions | * Describe como se usa el programa, así como las instrucciones de uso. * Da advertencies en caso de que algo puede causar al programa fallar catastroficamente |
| Reuse Example | /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  Escribir aquí las instrucciones de re uso  /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* |
| Identifiers | Usa nombres descriptivos para todas las variables, evita usar letras solas o cosas que se te ocurran en el momento. |
| Identifier Example | Int numero\_de\_serie/series\_number /\*Buen nombre\*/  Int x1, x2 /\*Mal nombre\*/ |

(continued)Coding/Counting Standard Template (continued)

|  |  |
| --- | --- |
| Comments | - Documentar el código para que el lector pueda comprender su funcionamiento.  - Los comentarios deben explicar tanto el propósito como el comportamiento del código.  - Comentar declaraciones de variables para indicar su finalidad. |
| Good Comment | If(Calificaciones>media) /\* Este codigo se usa para verificar si la calificación de los alumnos es mayor a la media del estado\*/ |
| Bad Comment | If(Calificaciones>media) /\* Checa si calificación mayor a media\*/ |
| Major Sections | Anteponga a las secciones principales del programa un comentario de bloque que describa el procesamiento que se realiza en la siguiente sección. |
| Example | /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  Aqui va lo que la sección de código hace  /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/ |
| Blank Spaces | * - Escriba programas con suficiente espacio para que no parezcan abarrotados.   - Separe cada construcción de programa con al menos un espacio. |
| Indenting | * Indent every level of brace from the previous one. * Open and closing braces should be on lines by themselves and aligned with each other. |
| Indenting  Example | while (miss\_distance > threshold)  {  success\_code = move\_robot (target \_location);  if (success\_code == MOVE\_FAILED)  {  printf(“The robot move has failed.\n”);  }  } |
| Capitalization | * Todos los define con mayúscula. * Ponga en minúscula todos los demás identificadores y palabras reservadas. * Los mensajes que se envían al usuario se pueden mezclar en mayúsculas y minúsculas para hacer una presentación limpia para el usuario. |
| Capitalization Example | #define DEFAULT-NUMBER-OF-STUDENTS 15  int class-size = DEFAULT-NUMBER-OF-STUDENTS; |